

## Les sports collectifs

### "Approche transversale"

<b>Définition</b>	Un sport collectif est un sport qui oppose des équipes entre elles, par opposition à un sport individuel. NB : ne pas confondre sport collectif et sport d'équipes car certains sports individuels (cyclisme, notamment) sont souvent des sports d'équipes mais pas des sports collectifs.				
<b>Classification</b>	Sports de contact et de marquage démarquage			Sport interpénétré ou de renvoi	Sports de lutte et de gain d'espace
	<b>Handball</b>	<b>Basketball</b>	<b>Football</b>	<b>Volleyball</b>	<b>Rugby</b>
<b>Mesure du terrain</b>	40m/20m Zones 6m et 9m Zone changement 2x 4,5m	28m/15m Cercle 3pts ( 6,25m filles et 6,75 m homm)	120 a90m/70m Carrée de 16 .5 m et 5,50m	18m/9m Ligne de 3m	95 a100m/44a68,7m avec espace en-but 12a22m/44a68 ,7m Ligne 22m et lign15m les lignes de10m et 5m
<b>La cible</b>	2m /3m	3,05m haut 45cmD	7,32m/2,44m	Filet :2, 43h et 2,24f long 8m (minim 2,10)	5,60m/2,44 transv
<b>Nombre des joueurs</b>	7 contre7	5 contre5	FB a 11(éducatif FB a 7	6 contre6	A 15 ou a 7(éducatif a 8)
	Equipe : 14 joueurs	Equipe : 10joueurs (12internationale)	Equipe : 22 joueurs	Equipe : 12 joueurs	Equipe : 23 joueurs
<b>Le ballon</b>	58-60 cm et 425-475 g (IHF 3) - 4cm et -100g	567 et 624g et a un diamètre compris entre 23,8cm et 24,8 cm	pèse 410 à 450 g et mesure 68 à 70cm de circonférence	pèse 270 g et mesure 21 cm de diamètre	30 cm de long, 58 à 62 cm de circonférence pèse de 410 à 460g( a7 - 1cm et – 50g)
<b>Gain de la rencontre</b>	Matche 2x30min (prolongations 2x5 max2 fois)+ 3 tirs au buts (minim 2x15min)	Matche 2x ( 2x 10min ) 5min, répétée tant que le score n'est pas décisif en fin de partie entre les deux équipes	Matche 2x45min (prolongations 2x15 )+ 5 tirs au buts	Durée illimité, gagner 3 sets avec un écart de 2 sets max 5 set 5ème 15 points	2x40 min Pas de prolongation tir au but directement
<b>Les buts</b>	Tous les Buts 1pnt	1pnt lancer franc,2 ponts marquer et 3 point marquer au cercle 6,25m	Tous les Buts 1pnt	Buts 1pnt avec possession de service et rotation le moment de la possession	5pts essai, 2transf et 3 drope
<b>L'engagement</b>	Fait à partir de centre (chaque équipe dans son camp) Tirage	Fait a partir d'un entre 2 au centre	Fait à partir de centre (chaque équipe dans son camp et derrière le cercle central) Tirage	Tirage au sort de service	Tirage au sort mais botter le ballon vers l'équipe adverse au delà de 10m
<b>La remise après la touche</b>	Appuie sur la ligne avec un pied (jouée avec la main 3s max	Jouée avec la main à l'extérieur du terrain A la place de la sortie	Jouée avec les 2 mains à l'extérieur du terrain A la place de la sortie		Jouée avec les 2 mains dans l'axe à l'extérieur du terrain Pas toujours a la place de sortie Ou rapidement mais dans l'axe
<b>Maniement de balle</b>	<b>Jeu passif</b> : seulement moins de <b>30s</b> de possession avant de tirer <b>3s</b> pour garder la balle sans action <b>Marcher</b> = plus 3pas avec la balle sans dribble <b>Double</b> = dribbler et arrêt puis redribbler <b>Penalty</b> = poser	<b>Fautes</b> : <b>marcher</b> ;plus qu'un pas avec la balle (droit a pivoter) <b>Double drible</b> : dribler arrêté et redoubler <b>Violation</b> : fautes sur le chérons <b>3s</b> raquette <b>8s</b> pour passer à l'autre camps, <b>24s</b> jeu passif <b>5s</b> pour garder la balle sans action <b>Touts les fautes ce jouent Hors de terrain saut les lancers franc</b>	<b>Fautes directes</b> : teintées de danger <b>Fautes indirectes</b> : fautes moins grave  <b>Pas droit de toucher la balle avec la min sauf gardien</b>  Exécution de la faute défense lacée a 9,15m	Pas de droit de toucher le filet (droit de passer les mains au contre) On peut toucher le filet sans gêne de l'advers <b>invasion</b> = un jouer touche la ligne médiane au moment de la descente -une faute est signalée lorsque l'attaquant touche le filets apes une frappe de balle <b>Service</b> : lancer 8secondes après le sifflet droit a rebondir la balle mais pas lancer en haut	<b>Passé en avant</b> :un joueur passe en avant <b>L'en-avant</b> : un joueur ramasse une balle qui la tombé <b>Plaquage</b> : on a droit de plaquer seulement le porteur de la balle <b>La cravate</b> : un plaquage haut (cervicale) est une faute cravate <b>La touche</b> : exécuter en ascenseur même nombre de chaque coté et dans la ligne de 15m Les fautes provoquées a coté de la touche et la ligne de fond se jouent

Abderrazzak MAZOUAK

				<b>Touche de balle</b> : pas de droit d'attraper ni de redoubler	<b>apes la ligne de 5m</b>
<b>Hors jeu</b>		Retour : lorsque la balle dépasse le camp l'équipe n'a pas le droit de revenir a son camps	Lorsqu'un joueur avancé du dernier défenseur reçoit la balle		Lorsqu'un joueur est avancé du botteur ou passeur de la balle tien la balle (ou entrer dans la mêlée par un j en arrière avant la remise)
<b>Les changements</b>	-Le nombre de changement est libre -Attendre la sortie totale du joueur avant d'entrée – nombre libre dans le match -sans permission ni arrêt de jeu	-Le nombre de changement est libre	4 au max dans les équipes nationales et 3 max championnat	<b>6 remplacements</b> par set (porter une table num) Le libero est libre dans les changements	6changements par matchs Changements après accord de l'arbitre
<b>Les sanctions</b>	<b>Carte jaune</b> faute légère ---2min (après 3cartons de l'équipe)- (3x2min)= <b>exclusion</b> =disqualification carton rouge remplacement après 2min  <b>expulsion</b> pas de remplacement	<b>5fautes</b> pour un joueur il est exclu du match <b>faute disqualifiante</b> : <b>2lancers</b> jeu dangereux le joueur n'a pas le droit de rester il est remplacé <b>faute perso</b> (sur advers)=un lancer <b>faute technique</b> ( sur la règle) lancer	<b>Carton jaune</b> = faute moine grave <b>Carton rouge</b> = 2x CJ ou faute grave	<b>Carton jaune</b> =pénalité et perte de service <b>Carton rouge</b> = expulsion de set <b>Les 2 à la fois</b> = disqualification du match	Faute technique répétée) <b>carton blanc</b> (exclusion temporaire10min) <b>Carton jaune</b> – jeu dangereux – manquements à la loyauté 10min <b>Carton rouge</b> ; actions répétées = <b>exclusion définitive</b>
<b>Temps morts</b>	1 fois 1min 1ere mi-temps 2 fois en 2eme	30 secondes dans ¼ temps (2dans le 4eme 1/4 Temps)		30 secondes chaque set et 1min de 8 a 16 points 2temps morts de 30s le 5eme set	
<b>Spécificité</b>	<b>Penalty</b> : action dangereuse au 6m ,après interruption action de tir Règle de 3m :il faut donner 3m au lanceur -ceinturations= droit a ceinturer mais pas d'attraper -le passage en force es sanctionner par une faute	<b>Ecran</b> : fait par tout les joueras <b>Rebond</b> : fait par le pivot <b>5fautes</b> pour une équipe dans un ¼ temps = lancer franc <b>Portée</b> = une violation qui suit une action de porter la balle	<b>Penalty</b> : faute a l'intérieur 16,5m -sortir pour soins mais entrée a coté la zone de la ligne médiane -entrée après soin a la décision de l'arbitre Laisser l'avantage de jeu mais revenir a la première faute si une 2eme est commise	- <b>Libero</b> porte une tenue différente et joue tjs comme défenseur n'a pas le droit de marqué (chng libre) - la rotation des joueurs après le retour de service (droit a la permutation ou la pénétration après le lancement de service)	-Plaquage (de face, latéral et de dos) -choix de la sanction -plaquer - remplacer 10min après les soins et revenir au terrain -ligne de 22m lancer après vers la touche jouer la touche a la place de sorite mais avant jouer a la place de botter
<b>Arbitres</b>	2 arbitres de centres +chronométrateur	1 central 2 touche 3 table	4 arbitre 1central 2 touches et le 4 chg	4 arbitres 2 centraux filets et 2 de lignes	3 Arbitres 2 touches et 1 central