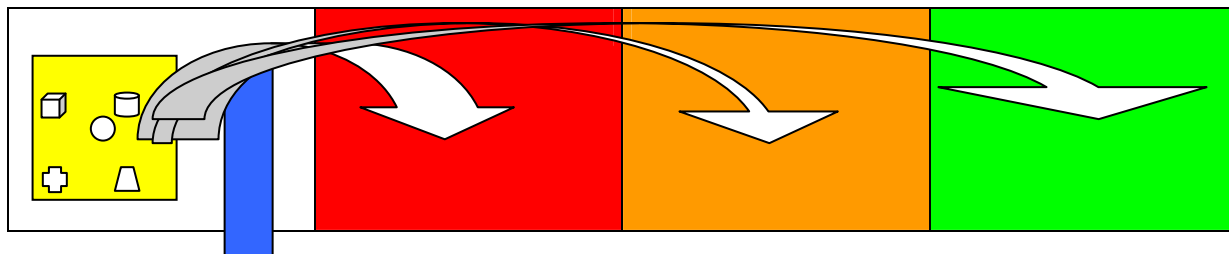


FAMILLE Performance de fin de cycle	LANCER		Lancer différents objets le plus loin possible avec ou sans élan, sans sortir de la zone d'élan
SAVOIR	Rechercher la trajectoire optimale de lancer		
NIVEAU de REALISATION	N1	N2	N3
	Utilise le bras du bas vers le haut (lancer cuillère) et lance en dessous de la corde.	Utilise le bras du bas vers le haut (lancer cuillère) et lance au-dessus de la corde.	Lance en utilisant le bras au-dessus de l'épaule et au-dessus de la corde.
But de la tâche	Lancer 5 balles par dessus une corde dans des zones plus ou moins éloignées matérialisées par des plots.		
Critère de réussite	Réussir 3 balles sur 5. C'est à dire, atteindre 3 fois la même zone en passant par dessus la corde.		
Consignes	Se placer dans la zone de départ. Lancer la balle le plus loin possible à partir de la zone de lancer.		
Conditions de mise en place	Organisation humaine	2 groupes : les lanceurs, les ramasseurs (à placer derrière les lanceurs).	
	Organisation spatiale (plan)	<p><u>Départ</u></p>	
	Matériel	5 Balles, plots pour délimiter les zones, 1 corde...	
GUIDAGE / REGULATION Comportements observés			
Variables	Pour simplifier		
	Pour complexifier	<ul style="list-style-type: none"> • Varier la hauteur de la corde. • Varier la forme et le poids de l'engin. 	

FICHE de RESULTAT ELEVE

Prénom :

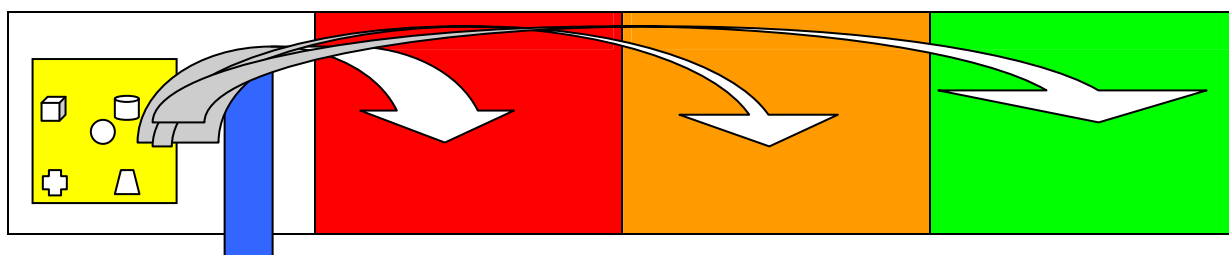
Placer une croix dans la zone colorée atteinte



FICHE de RESULTAT ELEVE

Prénom :

Placer une croix dans la zone colorée atteinte



FICHE de RESULTAT ELEVE

Prénom :

Placer une croix dans la zone colorée atteinte

