# Analyse et traitement didactique saut en longueur

#### Définition:

Le saut en longueur est une activité athlétique de performance dont le but est de franchir la plus grande distance horizontale possible.



#### Logique Interne:

Le saut en longueur consiste à se projeter dans l'espace pour franchir la plus grande distance possible, en un seul bond après une course d'élan, une prise d'appel sur une marque (planche) et une réception dans une fosse.

#### Enjeu de Formation:

#### Dans le domaine moteur :

- Développer la capacité de la perception du corps dans l'espace et le temps
- Développement des capacités organiques.
- Développement des capacités de maîtrise des déplacements.
- Développement de l'équilibre général, la coordination général et la vitesse

de la réaction.

#### Enjeu de Formation:

#### Dans le domaine cognitif :

Développement de la connaissance de vocabulaire en rapport avec le corps humain, les termes proposés au saut ainsi que le règlement relatif à l'activité.

#### Enjeu de Formation:

#### Dans le domaine socio-affectif :

confiance en soit, prise de l'initiative et la maîtrise émotionnelle.



#### Principes et Règles D'action

#### 1-La course d'élan :

- Doit être progressivement accélérée.
- Le rythme d'appui s'accélère, les appuis brefs en fin de course.
- La course doit être relâchée.
- ➤ La vitesse optimale, obtenue dans les 3 dernières foulées.

#### L'avant dernier appui :

- C'est un point clé parmi d'autres du saut en longueur.
- > Un abaissement plus ou moins grand du centre de gravité sur l'avant dernière foulée.

#### La dernière foulée :

- Elle est plus courte que l'avant dernière foulée.
- Elle a la conséquence :
  - \*D'un aboutissement court du CG sur l'avant dernier appui.
  - \*D'un rythme parfait sur les 3 derniers appuis.

#### 2- L'impulsion:

\*Le griffé : Le pied d'appel posé en avant du bassin dans l'axe de la course dans un mouvement de la griffé. Le pied d'appel se rabat sur la planche d'appel dans un mouvement très rapide en rasant.

\*La poussée : l'athlète doit avoir l'impression d'être catapulté vers l'avant puis de plonger la poussée en suspension.

## 3- La suspension :



## 4- La réception



#### Problème Fondamental

Le problème fondamental est de réaliser un enchaînement d'actions afin de se placer sur une trajectoire permettant d'atterrir loin.



## Les comportements des élèves:

Lors de leur pratique quotidienne dans l'activité saut en longueur, les enseignants d'E.P.S sont fréquemment amenés à observer le comportement spontané et typique de beaucoup d'élèves.



☐ Course d'élan

**□** Impulsion

☐ Réception

#### Course d'élan

- L'élève piétine devant la zone d'appel.
- L'élève ralentit avant de donner l'impulsion.
- L'élève, entraîné par sa vitesse, ne donne plus d'impulsion.

#### Obstacles à franchir (ce qui est à modifier):

- Avoir une course accélérée et régulière (foulées régulières).
- Conserver la vitesse créée pour sauter.
- Trouver sa vitesse optimale permettant de donner une impulsion.

#### Ce qui est à apprendre:

- Enchaîner course rapide et impulsion sans rupture.
- Accepter le déséquilibre pour acquérir et utiliser sa vitesse pour sauter.

#### Situations d'apprentissage

Ce qui est à faire:

S1 Rythme

S2 L'hippodrome

S3 Elan

## S1: Rythme

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
Les élèves sont par deux. Un élève prend sa course d'élan, et l'autre frappe dans ses mains le rythme lors de chaque appui du coureur. Une zone d'impulsion est matérialisée. Le saut s'achève sur un tapis de réception ou dans un bac à sable. (Course d'élan de 6 ou 8 foulées)	Le coureur : « Prends de la vitesse pour sauter loin ». L'observateur : « Frappe le rythme de la course ».	Le rythme de la course marqué par le frappé des mains s'accélère.  l'élève connaît la distance de sa course d'élan. (Prise de marque possible : ex : marque au sol, feuille).	L'élève observateur devra pouvoir dire si le rythme est en accélération, régulier ou en décélération. Distance courte de 10 à 12 m.  L'observateur peut scander avec sa voix la course d'élan : P a n/p a n/pan/pan/pan / droit!

## S2: L'hippodrome

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation	
S'élancer et accélérer pour franchir l'obstacle : 2 fossés successifs. Distance de 10 à 15 m.	« Accélère ta course d'élan et franchis les obstacles donnés en allant le plus loin possible. »	L'élève parvient à franchir les deux obstacles avec recherche de vitesse entre les deux obstacles.  prendre mesure de distances  Nombre d'impulsion plus important.	Privilégier l'impulsion et l'élévation pour sauter loin.  Privilégier le déséquilibre vers l'avant pour enchainer avec une reprise d'élan.  Réaliser une succession d'impulsions :  Ex : 4 foulées /impulsion/4 foulées/ impulsion	

## S3: Elan

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
3 ou 4 dispositifs de saut avec des longueurs de course d'élan différentes. Aménagement des zones de réception permettant l'appréciation de la performance. Les élèves sont par deux : un sauteur et un observateur. Le sauteur fait plusieurs essais sur chaque dispositif, de façon à ce qu'il puisse apprécier l'efficacité de son élan.	« Fais plusieurs essais sur chaque zone d'élan et tu détermineras quelle est la course la plus efficace. »	L'élève trouve la course d'élan qui lui convient.	Conseil : pour sauter loin, il est préférable de ne pas prendre un élan trop long ou trop court.  4 couloirs : distances de 9m/12m/15m/18m
		prendre mesure de distance	Au cours des différents essais l'élève trouvera le couloir qui lui permet de sauter le plus loin.

#### Critères de réussite:

- Connaître la longueur de sa course d'élan.
- Conserver la vitesse tout au long de sa course d'élan.

## **Impulsion**

- L'élève n'est pas sur son bon pied d'appel.
- L'élève donne son impulsion hors de la zone d'appel.
- L'élève est déséquilibré au moment de l'impulsion vers l'avant, l'arrière ou le côté.

#### Obstacles à franchir (ce qui est à modifier):

- > Régularité des foulées dans la course d'élan.
- Méconnaissance de son pied d'appel.
- > Utiliser sa vitesse pour donner une impulsion efficace.
- Rester équilibré pendant le saut.

#### Ce qui est à apprendre :

➤ Avoir une impulsion optimale vers le haut et l'avant.

> Utiliser les segments libres (bras, jambes) pour rester équilibré.

#### Situations d'apprentissage

Ce qui est à faire:

S4 L'escalier

S5 Les foulards 1

S6 Les foulards 2

## S4: L'escalier

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
L'élève court et prend appel sur un plinth d'impulsion. Des ballons suspendus près de la zone d'impulsion à hauteurs différentes.	« Touche les ballons suspendus. »	L'élève touche le ballon.  I'élève annonce la couleur du ballon	Regarder Ioin et haut pour aller Ioin.

#### S5: Les foulards 1

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
Plusieurs couloirs, des observateurs. L'enseignant ou l'élève montre un foulard (couleur) au moment de l'impulsion.	« Saute de la zone d'appel et donne la couleur du foulard. »	Donne la bonne couleur.  Met le pied dans la zone d'appel.	Regarder loin et haut.

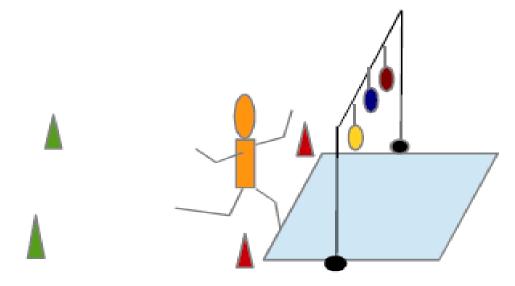
#### S6: Les foulards 2

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
Par groupes de deux enfants. Le sauteur prend son élan, et lors de la suspension, le maître ou un autre élève montre un foulard. L'élève devra en indiquer la couleur. On recherchera la meilleure performance en gardant le regard au loin.	« Saute et repère la couleur du foulard. »	L'élève donne la couleur du foulard.	Regarder loin et haut lors de la suspension. Modifier la couleur du foulard pour chaque essai.

## **S7: Tête foulard**

Le sauteur prend son élan et cherche à sauter le plus loin possible pour toucher avec la tête les foulards suspendus.

Placer à 1m après la zone d'appel, de chaque côté de la fosse des poteaux de saut et l'élastique auquel sont accrochés des foulards (hauteur : taille moyenne des enfants + 30cm).



« Saute et touche le foulard avec la tête. » L'élève produit une impulsion vers le haut.

Regarder loin et haut lors de la suspension.

#### Critères de réussite:

- Connaître et utiliser toujours son même pied d'appel.
- > Arriver dans la zone d'appel.
- > Enchainer course et impulsion.
- > Regarder haut et loin.
- > Regarder loin devant.

## Réception

L'élève, emporté par sa vitesse, bascule vers l'avant à la réception.

#### Obstacles à franchir (ce qui est à modifier):

L'équilibre pendant l'envol.

#### Ce qui est à apprendre :

- > Se redresser pendant l'envol pour se réceptionner sur ses deux pieds.
- Maintenir la tonicité lors de la réception.

#### Situations d'apprentissage

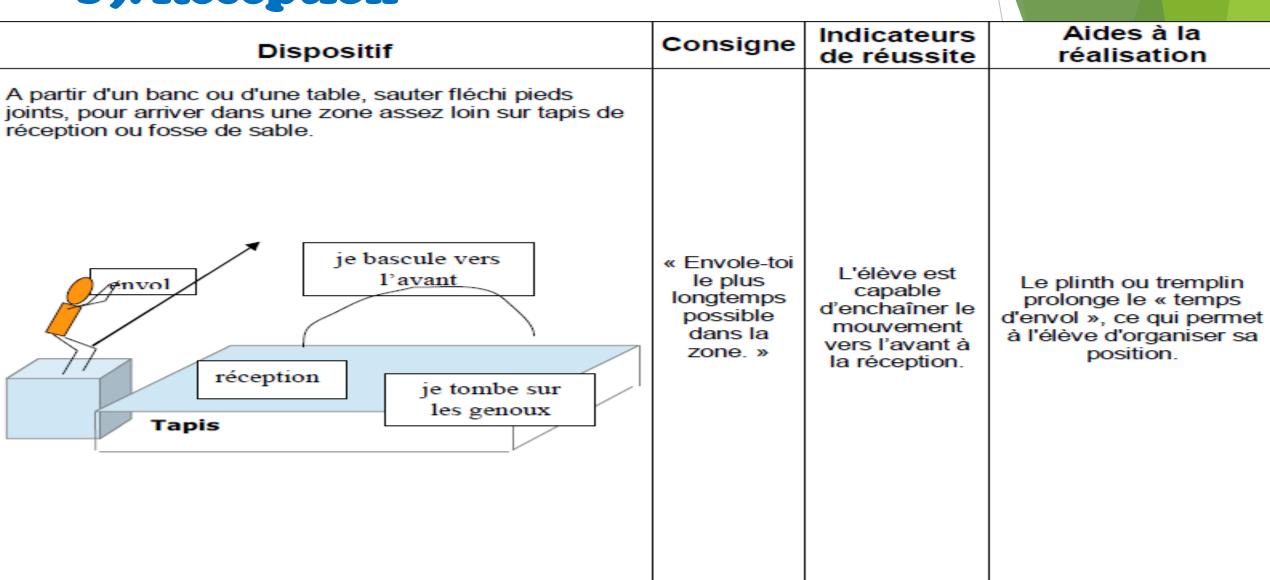
Ce qui est à faire:

S9 Réception

S6 Les foulards 2

S10 Les 3 sauts

## S9: Réception



#### S6: Les foulards 2

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
Par groupes de deux enfants. Le sauteur prend son élan, et lors de la suspension, le maître ou un autre élève montre un foulard. L'élève devra en indiquer la couleur. On recherchera la meilleure performance en gardant le regard au loin.	« Saute et repère la couleur du foulard. »	L'élève donne la couleur du foulard.	Regarder loin et haut lors de la suspension. Modifier la couleur du foulard pour chaque essai.

## S10: Les 3 sauts

Dispositif	Consigne	Indicateurs de réussite	Aides à la réalisation
Courir, prendre appel sur un plinth ou sur un tremplin. Se réceptionner sur un tapis ou dans un sautoir.	« Envole-toi le plus longtemps possible en prenant l'impulsion sur le plinth pour atteindre une zone de couleur. »	L'élève conserve de la vitesse pour franchir la distance totale le plus vite possible.	L'élève essaie de reprendre une course après réception.  Un observateur annonce la couleur de la zone de réception (tendre vers des couleurs identiques pour chaque saut).
<u>Rq :</u> Appel surélevé 10/15cm ou tremplin			

#### Critères de réussite:

- Conserver les bras en avant.
- Se réceptionner sur ses pieds joints.

#### Conclusion:

Exercices d'athlétisme

enfants de 9 à 11 ans

"Le saut en longueur" 2 ème Partie : le Saut

avec Caroline Honoré Diplômée STAPS (avosmarques63.fr) actibloöm

# Merci pour votre attention