

CYCLE 2

UNE UNITE D'APPRENTISSAGE

COMPETENCE : s'opposer individuellement ou collectivement

APSA : Jeu d'opposition

ENJEU : organiser son équilibre et ses actions dans des relations d'opposition.

Pour entrer dans l'activité		Pour voir où on en est	Pour apprendre et progresser		Pour mesurer les progrès	Pour évaluer	
Des situations globales animées par le maître		Une situation de référence	Des situations organisées par objectifs et par ateliers		Une situation de référence	Des outils pour le maître	
Les déménageurs	Attraper les chats	Les lutteurs	TIRER POUSSER	Cercles brûlants	Les lutteurs	Pour l'élève : « mes combats »	
Les chevaux et les singes	Fixer les tortues			RETOURNER RESISTER			L'ours et sa proie
							Sors de mon île
Les rochers et les serpents	Sortir l'ours de sa tanière		IMMOBILISER SE DEGAGER				La tortue
				Le cow boy			
La crêpe							
Les arbres et les écureuils	Le chien et son os	Volte face					
		La liane					
		Le ver de terre					
		L'horloge					
Evaluation diagnostique			Evaluation formative	Evaluation sommative			